

Términos y condiciones evento *Día de la Familia Comfenalquista* del 1 de mayo 2026 Parque Caiké

1. Ser afiliado a la Caja de compensación Comfenalco Tolima.
2. Los usuarios que deseen participar deberán **inscribirse a los juegos en la taquilla o en el Pueblito Tolimense** para las actividades.
3. Las actividades se realizarán en Pueblito Tolimense.
4. Para las inscripciones cada equipo deberá ser mínimo de 3 participantes y máximo de 5. (se pueden conformar equipos de diferentes núcleos familiares)
5. Los equipos participantes deberán **completar la totalidad de las actividades** tradicionales programadas durante la jornada.
6. La puntuación se realizará con base al registro de puntos obtenidos en cada uno de los juegos. Resultarán ganadores los primeros 3 equipos o familias que acumulen la mayor cantidad de puntos.
7. Dinámica de los juegos:

1. PENALTY

Objetivo: anotar goles.

Reglas:

- Cada participante tiene **1 tiro** al arco máximo **5** tiros por equipo. (Se debe garantizar por lo menos un lanzamiento por cada integrante)
- Cada gol vale **1 punto**.

2. BALONCESTO

Objetivo: encestar la mayor cantidad de veces.

Reglas:

- Cada equipo tiene **5 lanzamientos** (mínimo 1 por cada integrante)
- Se lanza desde un punto definido.

Cada enceste vale **1 punto**.

3. TEJO

Objetivo: acertar al blanco.

Reglas:

- Cada participante lanza **1 tejo o disco**. máximo 5 lanzamientos por equipo (mínimo 1 por cada integrante).

Se registrarán los puntos realizados y se darán 5 puntos al equipo que realice mayor puntuación, 4 puntos al segundo equipo, 3 puntos al tercer equipo.

4. ENCOSTALADOS (carrera de sacos)

Objetivo: llegar primero a la meta.

Reglas:

Un participante por cada equipo estará dentro de un costal, debe avanzar saltando hasta la meta, Si se caen, deben levantarse y continuar.

- Gana quien llegue primero y registrara 5 punto el primer puesto, 4 puntos al segundo puesto y 3 puntos al tercer puesto.

5. GALLINA TURULECA (Versión con bomba)

Objetivo: ser el último equipo con la bomba intacta.

Reglas:

- Dos integrantes del equipo se les amarra una bomba en el tobillo.
 - Todos se mueven o bailan mientras suena la música.
 - Cuando la música se detiene, deben:
 - **reventar la bomba de los demás** pisándola.
 - Proteger su propia bomba
1. No se permite:
 - Empujar fuerte
 - Golpear
 - Usar las manos para romper bombas
 2. El participante cuya bomba se reviente queda **eliminado**.
 3. Se reinicia la música y el juego continúa. No se podrán reventar bombas mientras la música suena.
 4. **Gana el equipo del integrante que quede con la bomba intacta al final y registrara 5 puntos para su equipo.**

6. ZONA RETRO (trompo y lazo)

Objetivo: demostrar habilidad en juegos tradicionales.

Reglas:

- Un miembro del equipo deberá saltar lazo
- Se da **1 solo intento**
- Se darán 5 puntos al participante que más tiempo dure saltando cuerda, 4 puntos para el segundo y 3 puntos para el tercero. Se iniciará la actividad cuando la recreadora lo indique.

Al final se totalizarán la sumatoria de puntos de cada actividad y se anunciarán los 3 equipos ganadores, adicionalmente contaremos con actividades recreativas en la zona de piscinas en donde se entregarán incentivos.

8. Los incentivos consisten en **bonos redimibles en la Agencia de Viajes de Comfenalco Tolima**, distribuidos de la siguiente manera:

1° puesto: Bono por \$1.000.000 redimible en la agencia de viajes de Comfenalco Tolima.

2° puesto: 1 celular.

3° puesto: Bono por \$300.000 redimible en la agencia de viajes de Comfenalco Tolima.

Nota: los bonos son intransferibles y no se entregarán en dinero ni son sujetos a cambios.

9. Se recomienda a los participantes asistir con ropa cómoda y calzado adecuado para el desarrollo de las actividades.